

# PRAVIDLA HRY SQUASH

Hra SQUASH je dynamický raketový sport založený na odrazu míčku o stěnu. Hraje se mezi dvěma hráči na kurtu, který tvoří poměrně malý prostor obklopený čtyřmi stěnami. Squash je ideální hra pro relaxaci a udržení si kondice.

## **POČÍTÁNÍ**

Squash se hraje na 3 vybrané gamy, to znamená, že hra končí maximálně po pěti gamech. Bodovat může ten hráč, který má právo podání a gam trvá do devíti bodů. Jediná výjimka může nastat při stavu 8:8, přičemž rozhoduje přijímající hráč, zda se bude hrát do devíti nebo do desíti bodů. Hráč, který vyhrál podání může určit stranu, ze které se bude podávat.

## **SPRÁVNÉ PODÁNÍ**

Hráč č. 1 podává mezi základní čarou podání a horní omezovací čarou přímo proti čelní zdi, do pole hráče č. 2, míč se smí hrát přímo nebo přes postranní či zadní stěnu do pole hráče č. 2. Jedna noha musí při podání stát v podávacím čtverci (ne na omezovací čáře), jinak se jedná o přešlap.

## **CHYBNÉ PODÁNÍ**

Chybné podání nastává když:

- míč zasáhl čelní stěnu pod základní čarou podání
- míč je podán na postranní stěnu, dříve než se dotkne přední stěny
- podání hráče č. 1 se nedostane do pole hráče č. 2
- mine-li hráč č. 1 míč při podání, zahraje-li jej mimo omezovací čáry, mění se právo podání okamžitě na druhého hráče.

## **NEPLATNÝ MÍČ**

Míč je neplatný, když dopadne na horní omezovací čáry stěn event. mimo ně, nebo se po úderu před dopadem na čelní stěnu dotkne podlahy.

## **IDEÁLNÍ MÍČ**

Hráč by se měl vždy snažit co nejrychleji dostat do pozice "T", protože odtud může optimálně ovládat hru. "T" pozice je název místa na podlaze kurtu, kde se středová čára mezi oběma podávacími poli dotýká podávací čáry.

## **MÍČ VE HŘE**

Hráč č. 2 odehrává zpět podání hráče č. 1. Hráč č. 1 může nechat míč jednou dopadnout na podlahu než jej odehraje zpět nebo jej vrátit také přímo ze vzduchu. Každý míč, který se dvakrát dotkne podlahy předtím než je odehrán, je neplatný.

## **VÝMĚNA MÍČE**

Míče se během výměny nemusí hrát přímo proti čelní stěně. Může se hrát také přes postranní nebo zadní stěnu, nesmí se však na cestě k čelní stěně dotknout podlahy. Hráč č. 1 stojící v pozici "T" musí pak míč odehrát zpět dříve, než se podruhé dotkne podlahy.

## **OMEZENÍ VE HŘE: LET**

Pokud během hry hrozí nebezpečí, že bychom se soupeře dotkli raketou nebo vlastním tělem, měli bychom ve smyslu fair hry vyžadovat "let", to znamená opakovat výměnu. Nepsaný zákon říká, že každý hráč má úder vynechat, pokud existuje možnost ohrožení soupeře. Požadavek "let" je pak jediným správným chováním.